

Convocazione Consiglio Comunale per il giorno 29.04.2017

Scritto da Rosanna Nicoli

Venerdì 28 Aprile 2017 00:00 - Ultimo aggiornamento Martedì 02 Maggio 2017 09:32



Convocazione Consiglio Comunale

Si comunica che il Consiglio Comunale si riunirà in seconda convocazione Sabato 29 Aprile alle ore 16:30, presso la Sala Auditorium di Palazzo Imperiali con ingresso in via Attilio Spinelli.

I lavori consiliari saranno trasmessi in diretta dall'emittente radiofonica **IDEA RADIO** ed in streaming sul sito

www.idealadionelmondo.it

TUTTI I CITTADINI SONO INVITATI.

ORDINE DEL GIORNO

1. Surroga Consigliere dimissionario rag. Lidia Mingolla – Presa d’atto rinuncia primo dei non eletti - Convalida consigliere subentrante.
2. Servizi pubblici a domanda individuale - Determinazione delle tariffe e/o contribuzioni 2017/2019.
3. Verifica della quantità e qualità di aree e fabbricati da destinarsi alla residenza, alle attività produttive e terziarie - T.U.EE.LL. n. 267/2000.
4. Approvazione Documento Unico di Programmazione (DUP) 2017/2019.
5. Approvazione Bilancio di previsione 2017/2019.
6. Adozione di variante normativa alle N.T.A. della Zona Agricola del P.d.F. – Regolamentazione lotto minimo - Direttive.
7. Frazionamenti in Zona Agricola “E” - Interpretazione letterale dell’art. 30 del D.P.R. n. 380/2001– Linee Guida.
8. Regolamento per la tutela e la valorizzazione delle attività agro-alimentari tradizionali locali –Istituzione della De.C.O. (C.C. n. 6 del 27.03.2015) – Modifica ed integrazione.
9. Disciplinare comunale per la celebrazione dei matrimoni civili (C.S. n. 8 del 13.03.2007) - Modifica art. 6 e art.7
10. Regolamento per la concessione in uso dei locali di Palazzo Imperiali (C.S. n. 23 del 01.06.2007) - Modifica art. 8 comma 1°.
11. Trasferimento antenna Telecom sita nel cortile di pertinenza edificio in via Cavour - Discussione.

Convocazione Consiglio Comunale per il giorno 29.04.2017

Scritto da Rosanna Nicoli

Venerdì 28 Aprile 2017 00:00 - Ultimo aggiornamento Martedì 02 Maggio 2017 09:32
